

GUÍA RÁPIDA DE NORMAS BÁSICAS DE BALONCESTO

CATEGORIA AÑOS	MINIBASKET			PASARELA	
	PREBENJAMIN	BENJAMIN	ALEVIN	INFANTIL	CADETE
JUGADORES POR EQUIPO	MINIMO 8 MAXIMO 12	MINIMO 8 MAXIMO 12	MINIMO 8 MAXIMO 12	MINIMO 8 MAXIMO 12	MINIMO 5 MAXIMO 12
OBLIGACION DE JUEGO	AL MENOS UN CUARTO DEL 1º AL 3º	AL MENOS UN CUARTO DEL 1º AL 3º	AL MENOS UN CUARTO DEL 1º AL 3º	AL MENOS UN CUARTO DEL 1º AL 3º	NO
BALON JUEGO	Nº 5	Nº 5	Nº 5	FEMENINO Nº 6 MASCULINO Nº 7	FEMENINO Nº 6 MASCULINO Nº 7
TIEMPO DE JUEGO	4 CUARTOS DE 10 MINUTOS RELOJ CORRIDO	4 CUARTOS DE 10 MINUTOS RELOJ CORRIDO	4 CUARTOS DE 10 MINUTOS RELOJ CORRIDO	4 CUARTOS DE 10 MINUTOS RELOJ CORRIDO	4 CUARTOS DE 10 MINUTOS RELOJ CORRIDO
RELOJ PARADO	ULTIMO MINUTO DE CADA CUARTO, TIEMPOS MUERTOS, SUSTITUCIONES Y TIROS LIBRES	ULTIMO MINUTO DE CADA CUARTO, TIEMPOS MUERTOS, SUSTITUCIONES Y TIROS LIBRES	ULTIMO MINUTO DE CADA CUARTO, TIEMPOS MUERTOS, SUSTITUCIONES Y TIROS LIBRES	ULTIMO MINUTO DE CADA CUARTO, TIEMPOS MUERTOS, SUSTITUCIONES Y TIROS LIBRES	ULTIMO MINUTO DE CADA CUARTO, TIEMPOS MUERTOS, SUSTITUCIONES Y TIROS LIBRES
EMPATE	VÁLIDO	VÁLIDO	VÁLIDO	NO VÁLIDO	NO VÁLIDO
REGLA 40 Puntos	SE APLICA	SE APLICA	SE APLICA	SE APLICA	SE APLICA
DEFENSA	(DEFENSA NO PERMITIDA INDIV. TODO CAMPO – 2X1- EN ZONA O ZONA PRESIONANTE) = TÉCNICA	(DEFENSA NO PERMITIDA INDIV. TODO CAMPO- 2X1 - EN ZONA O ZONA PRESIONANTE) = TÉCNICA	(DEFENSA NO PERMITIDA EN ZONA O ZONA PRESIONANTE) = TÉCNICA	DEFENSA NO PERMITIDA EN ZONA= TÉCNICA	TODAS PERMITIDAS
8 SEGUNDOS Y 3 EN ZONA	NO SE APLICA	NO SE APLICA	SE APLICA	SE APLICA	SE APLICA
TECNICAS JUGADORES	SI	SI	SI	SI	SI
ANTIDEPORTIVAS JUGADORES	NO A JUGADOR	NO A JUGADOR	A TODOS	A TODOS	A TODOS
SUSTITUCIONES	SOLO ÚLTIMO CUARTO	SOLO ÚLTIMO CUARTO	SOLO ÚLTIMO CUARTO	SOLO ÚLTIMO CUARTO	PERMITIDOS

- 1 minuto de descanso entre 1º- 2º y 3º-4º ,10 minutos entre 2º y 3º.
- Equipo local banquillo y canasta a la izquierda de la mesa. (NO OBLIGATORIO)
- En los dos últimos minutos del último cuarto y prorrogas, tras tiempo muerto se saca en campo de ataque y permitidos cambios al equipo que recibe la canasta.
- Intervalo de juego: comienza al iniciar el calentamiento y al final de cada periodo, termina al iniciar el salto o al dar el balón para saque de cuarto.
- Descalificante entrenador: 2 faltas tipo “C” o 3 combinadas. Por ejemplo: dos del tipo “B” + una “C” o tres del tipo “B”

MATERIAL NECESARIO: SILBATO, CRONOMETRO, ACTAS, ANEXOS, BOLIGRAFOS ROJO Y AZUL, FLECHA DE POSESION.